

# **2026. aasta Eesti e-autospordi meistrivõistlused T&K Stagetechnik e-Autorallis**

## **Üldjuhend**

Kinnitatud EAL-is 21.12.2025

### **Sisukord**

|                                                                           |           |
|---------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. Mõisted ja lühendid</b>                                             | <b>2</b>  |
| <b>2. Üldtingimused</b>                                                   | <b>5</b>  |
| <b>3. Võistluskalender</b>                                                | <b>6</b>  |
| <b>4. Võistlussarja Promootor</b>                                         | <b>7</b>  |
| <b>5. Võistlussarjas osalemine</b>                                        | <b>8</b>  |
| <b>6. Võistluste ülesehitus ja formaat</b>                                | <b>10</b> |
| <b>7. Tehnilised ja mängusisesed nõuded</b>                               | <b>12</b> |
| <b>8. Määrustevastane sõit, karistused, protestimine ja apelleerimine</b> | <b>14</b> |
| <b>9. Võistlussarja tulemuste arvestamine</b>                             | <b>16</b> |
| <b>10. Autasustamine</b>                                                  | <b>18</b> |
| <b>11. Konfidentsiaalse info levitamise keeld</b>                         | <b>18</b> |

## 1. Mõisted ja lühendid

### 1.1. Üldmõisted ja -lühendid

**Ametlik teadetetahvel (Official notice board):** Infokanal, mille kaudu *Võistluse* või *Võistlussarja Korraldaja* teavitab osalejaid.

**ASN ehk Rahvuslik alaliit (ASN):** Klubi, assotsiatsioon või föderatsioon, mida *FIA* tunnustab mingil maal spordivõimu ainsa valdajana vastavalt *FIA* Põhikirja artiklile 3.3. Vastavalt *FIA* Põhikirja artiklile 3.1 võib *ASN*-iks olla ka Rahvuslik Autoklubi (ACN).

**Diskvalifitseerimine (Disqualification):** *Diskvalifitseerimine* tähendab, et isik(ud) ei saa jätkata *Võistlusel* osalemist. *Diskvalifitseerimine* võib kehtida *Võistluse* osa, terve *Võistluse* või sama *Ürituse* raames toimuva mitme *Võistluse* kohta vastavalt žürii otsusele. *Diskvalifitseerimise* võib žürii välja kuulutada *Võistluse*, *Võistluse* osa ajal või pärast *Võistlust*. Diskvalifitseeritud isiku asjakohased tulemused ja/või ajad tühistatakse.

**DNF (Did Not Finish):** Ei lõpetanud.

**DNS (Did Not Start):** Ei startinud.

**DSQ (Disqualified):** Diskvalifitseeritud.

**E-autosport (Esports):** Virtuaalkeskonnas toimuv *Võistlus*, kus paremusjärjestuse määrab kiirus või etteantud aja jooksul läbitud vahemaa ning kus osalevad *Sõitjad* juhivad *Riistvara* kasutades *Mängu* kuvatavaid *Võistlusautosid*.

**EAK:** Eesti Autospordi Liidu *E-autospordi* komitee.

**EAL:** Eesti Autospordi Liit, Eesti kohalik *ASN*.

**EVAL:** Eesti Virtuaalse Autospordi Liit.

**Ebasportlik käitumine (Misconduct):** Selle all mõistetakse, kuid sellega piirdumata:

- ründavat, solvavat, jämedat, ebaviisakat või teotavat kirjalikku või suulist keelekasutust, žeste ja käemärke, mida võib põhjendatult pidada või tajuda jämeda või ebaviisakana või mis võib põhjustada solvumist, alandamist või olla sobimatu.
- füüsilist kallaletungimist (löömist, nügimist jne).

**Esialgsed tulemused (Provisional Classification):** Pärast *Võistluse* lõppu avaldatud tulemused, mida žürii otsustega saab muuta.

**FIA:** Rahvusvaheline Autoliit, prantsuse keeles *Fédération Internationale de l'Automobile*.

**Finišijoon (Finish Line):** Viimane *Kontrollijoon*, võib olla ajavõtuga või ilma.

**Kiiruskatse:** *Ralli* osaks olev autode võidusõit, mille start ja finiš ei asu samas punktis ning kuhu autod stardivad ükshaaval eri aegadel. Paremusjärjestus määratakse distantssi läbimise aja järgi.

**Klassifikatsioon (Classification):** *Võistlusautode* rühmitamine klassidesse teatud tunnus(t)e põhjal.

**Kontrolljoon (Control Line):** Joon *Võistlusrajal*, mille *Võistlusautoga* ületamise aeg fikseeritakse *Mängu* poolt.

**Korraldaja (Organiser):** ASN, autoklubi või mõni muu pädev sportlik ühendus.

**Lõplikud tulemused (Final Classification):** Žürii poolt allkirjastatud ning pärast *Võistluse* lõppu ja/või žürii kõigi otsuste tegemist avaldatud tulemused.

**Meistrivõistlused (Esports Championship):** *Meistrivõistlused* võivad koosneda *Võistluste* seeriast või üksikust *Võistlusest*.

**Mäng (Title):** *Tarkvara*, mis kasutajaliidese kaudu tekitab visuaalse tagasiside ekraanil või mingil muul kuvaril ja võimaldab kasutada *Riistvara* virtuaalkeskonnas toimuva juhtimiseks.

**Promootor (Promotor):** *Võistluse* või *Ürituse* vahetu läbiviija. Siinse Üldjuhendi kontekstis ka *Korraldaja*.

**Protest:** *Sõitja* poolt kirjalikus vormis esitatud kaebus teise *Sõitja* käitumise või tegutsemise kohta *Võistluse* ajal või väljaspool seda.

**Ralli:** Mitmest *Kiiruskatsest* koosnev E-autosporti *Võistlus*, mille tulemused kujunevad üksikute *Kiiruskatsete* läbimise aegade kokkuliitmisel.

**Ralliauto (Rally Car):** Virtuaalne *Võistlusauto*, mida kasutatakse e-autoralli *Võistlustel* ning mille tehnilised omadused ja kategooriad määrab RallySimFans (RSF) süsteem.

**Registreerimine (Entry):** Leping *Sõitja* või *Meeskonna* ja *Korraldaja* vahel, mis puudutab antud *Sõitja* või *Meeskonna* osalemist *Võistlusel* või *Võistlussarjas*. *Registreerimine* võib olla mõlema poole allkirjastatud või tuleneda nendevahelisest suhtlusest.

**Riistvara (Hardware):** Mistahes füüsilised seadmed, mille kaudu *Sõitja* annab sisendit *Võistlusel* kasutatavale *Mängule*.

**Server:** *Võistluse* läbiviimiseks kasutatav digitaalne taristu, millega *Sõitja* võtab ühendust kas interneti või kohtvõrgu kaudu.

**Sõitja (Esports Driver):** *Võistlusel* *Võistlusautot* juhtiv isik, kes omab vastavat *Võistluslitsentsi*.

**Start:** Hetk, mil antakse stardikäsklus ühele *Sõitjale* või mitmele koos startivale *Sõitjale*.

**Stardijoon (Start Line):** Esimene *Kontrolljoon*, võib olla ajavõtuga või ilma.

**Tarkvara:** Digitaalvahendite ja -programmide kogum, mida kasutatakse *E-autosporti* keskkondades *Võistlusautode* dünaamika simuleerimiseks, süsteemide juhtimiseks, telemeetria andmete töötlemiseks, võistlus strateegiate optimeerimiseks ning realistlike ja kaasahaaravate võidusõidu kogemuste loomiseks.

**Võistlus (Esports Competition):** *Võistlus* on oma tulemustega üksik sündmus, mis võib hõlmata erinevaid *Võistlussõite* (eelsõite ja *Finaali*, vabatreeninguid, *Kvalifikatsiooni* jne), koosneda mitmetest kategooriatest või jagatud kuidagi teistmoodi, kuid need peavad olema lõpetatud kogu *Võistluse* lõpuks. *E-autosporti Võistlus* peetakse virtuaalses keskkonnas *Mängu Tarkvara* pakutavate *Võistlusautodega*. *Võistlusel* osalevad *Sõitjad* võivad paikneda erinevates asukohtades ning olla interneti kaudu (*online*) ühenduses vastava *Serveriga* või paikneda samas, *Korraldaja* määratud asukohas.

**Võistlusauto (Esports Automobile):** *Tarkvaraga* simuleeritud sõiduk, mis liigub kontaktis maapinnaga vähemalt neljal mitte ühel joonel paikneval rattal, millest vähemalt kaht kasutatakse roolimiseks ja vähemalt kaht liikumapanemiseks ning mille liikumist ja roolimist kontrollib pidevalt ja täielikult *Sõitja*, kasutades *Tarkvara* ja/või *Riistvara*, mille on ASN oma äranägemisel valinud konkreetse *E-autosporti Võistluse* jaoks (muid termineid, sealhulgas, kuid mitte ainult auto, vormel ja *Kereauto*, võib kasutada vaheldumisi *Võistlusautoga*).

**Võistlusjuhend (Supplementary Regulations):** Ametlik dokument, mille väljastab *Võistluse Korraldaja* ja millega sätestatakse *Võistluse* üksikasjad.

**Võistluslitsents (Esports Licence):** ASN-i poolt välja antud rahvuslik või rahvusvaheline tunnistus *Sõitjale*, kes soovib osaleda või osaleb Spordikoodeksi alusel korraldataval *Võistlusel*. Paralleelselt võib kasutada mõistet *Litsents*.

**Võistlusrada (Course):** Marsruut, mida *Sõitja* peab järgima.

**Vääramatu jõud (Force Majeure):** Väline sündmus, mida polnud võimalik ette ennustada ega ära hoida.

**Üritus (Event):** *Üritus* koosneb ühest või mitmest *Võistlusest*.

## 1.2. Eesti e-autoralli Meistrivõistluste mõisted ja lühendid

**Ajaträhv (Time Penalty):** Karistus reeglite rikkumise eest, mille puhul *Kiiruskatse* või *Ringi* või *Ralli* läbimise ajale lisatakse teatud aeg.

**Etapp (Round):** *Võistlussarja* kuuluv *Võistlus*.

**Hooaeg (Season):** Ajavahemik *Võistlussarja* esimese *Etapi* algusest kuni viimase *Etapi* *Lõplike tulemuste* väljakuulutamiseni, kõik mainitud ajavahemikul toimuvad *Etapid*.

**Kaardilugeja (Co-driver):** *Sõitja* virtuaalne abiline, kes edastab tee kirjelduse ja juhised.

**Ring (Leg):** *Võistluse* osa, mis vastab virtuaalsele rallipäevale, näiteks reedele. *Ring* koosneb *Korraldaja* määratud *Kiiruskatsetest*. *Sõitja Ringi* tulemus saadakse *Ringi* kõigi *Kiiruskatsete* tulemuste kokkuliitmisel. *Võistlussarja* iga *Etapp* koosneb kolmest *Ringist*, millest viimane on *Punktiring*.

**Legend (Pace Notes):** Virtuaalse *Kaardilugeja* poolt kasutatav *Kiiruskatse* kirjeldus.

**Hooldusala (Service Park):** *Mängu või Korraldaja määratud koht Võistlusautode seadistamiseks ja remondiks.*

**Meeskond:** Rühm *Võistlussarjas* osalevaid *Sõitjad*, kelle individuaalsete tulemuste põhjal moodustuvad *Meeskonna* tulemused.

**Kiiruskatse start (Stage start):** Kõik stardid toimuvad paigaltstardina, st *Võistlusauto* hakkab liikuma alles pärast stardikäsklust.

**Punktiring (Power leg):** *Etapi* kolmas ja viimane *Ring*, mille tulemuste põhjal antakse lisapunkte *Võistlussarja* üldarvestusse. *Punktiringi Kiiruskatsete* arv ja ülesehitus määratakse *Võistlusjuhendiga*. *Punktiringi Kiiruskatsete* tulemused lähevad *Ralli* üldarvestusse samadel alustel teiste *Kiiruskatsetega*.

**Rajapiirid (Track Limits):** *Mängus Kiiruskatsele* kehtestatud piirid, mille ületamine *Võistlusauto* poolt võib kaasa tuua *Ajatrahvi*.

**Rajaolud (Track Conditions):** *Kiiruskatsete* sõiduomadusi mõjutavate tingimuste kogum, mis hõlmab pinnase seisukorda ja selle muutumist kogu *Etapi* vältel. *Rajaolud* võivad sisaldada muu hulgas pinnase kõvadust või pehmust, lumekihi paksust, jääkatte ulatust, niiskustaseme muutust, roobaste teket ja degradatsiooni astet (pinnase lagunemist), samuti teepinna mustust või lahtise materjali hulka. *Rajaolusid* määrab *Korraldaja* ja simuleerib neid platvormi RallySimFans kaudu.

**Võistlussari:** 2026. aasta Eesti e-autospordi meistrivõistlused T&K Stagetech e-Autorallis.

**Üldarvestus (Overall Classification):** Kõigi *Kiiruskatsete* aegade summa, mis määrab *Etapi* lõpptulemuse üldarvestuses.

Üldjuhendi alguses defineeritud mõisted on tekstis suure algustähega ja kaldkirjas.

## 2. Üldtingimused

2.1. Eesti Meistrivõistlused on Eesti Autospordi Liidu (EAL) omand ja EAL omab ainuõigust Eesti meistrivõistlustele kõikidel autospordialadel. EAL koos *E-autospordi* komiteega korraldavad 2026. aasta Eesti *E-autospordi Meistrivõistlused T&K Stagetech e-Autorallis* (*Võistlussari*) mitmest *E-autospordi Võistlusest* koosneva seeriana. *EAL peakorraldajana delegeerib Võistlussarja ja selle üksikute Võistluste vahetu läbiviimise Eesti Virtuaalse Autospordi Liidule (EVAL).*

2.2. *Võistlussari* viiakse läbi Richard Burns Rally keskkonnas järgmiste dokumentide nõudeid järgides järgnevaid seotud dokumente:

- *FIA* Rahvusvaheline Spordikoodeks
- *FIA* Rahvusvaheline *E-autospordi* Koodeks
- *EAL-i* Autospordi *Võistluste* korraldamise üldeeskirjad Eestis

- Käesolev *Üldjuhend*, iga etapi *Võistlusjuhend* nende Lisad ning bülletäänid.

2.3. Ainult *EAL* tohib teha muudatusi siinses *Üldjuhendis*. Muudatused peab kinnitama *EAL*-i juhatus.

2.4. *Võistlussarja Ametlikuks teadetetahvliks* on *Võistlussarja* ametlikud kanalid suhtlusmeedia platvormil Discord:

- #2026-ralli-emv-teadaanded
- #2026-ralli-emv-tulemused
- #2026-ralli-emv-arutelu

2.5. *Ametlik teadetetahvel* on nähtav ainult *Korraldajale* ja registreerunud *Sõitjatele*.

### 3. Võistluskalender

3.1 *Võistlussari* koosneb järgmistest *Etappidest*, millest igaüks on eraldi *Võistlus*:

| Võistlus | Toimumisaeg             | Ralli nimetus                 |
|----------|-------------------------|-------------------------------|
| 1. etapp | 19. - 26. jaanuar 2026  | Rallye Automobile Monte Carlo |
| 2. etapp | 9. - 16. veebruar 2026  | Rally Sweden                  |
| 3. etapp | 2. - 9. märts 2026      | Safari Rally Kenya            |
| 4. etapp | 23. - 30. märts 2026    | Croatia Rally                 |
| 5. etapp | 13. - 20. aprill 2026   | Rally Islas Canarias          |
| 6. etapp | 4. - 11. mai 2026       | Rally de Portugal             |
| 7. etapp | 25. mai - 1. juuni 2026 | Rally Finland                 |
| 8. etapp | 15. - 22. juuni 2026    | Barum Czech Rally Zlin        |

3.1.1. Sarja ametlik võistluskalender kinnitatakse *Korraldaja* poolt enne *Hooaja* algust ning avaldatakse *Ametlikul teadetetahvilil*.

3.1.2. *Korraldajal* on õigus kalendrit muuta või täiendada vääramatul jõul või muude erakorraliste asjaolude tõttu.

3.1.3. Kõik muudatused võistluskalendris avaldatakse *Ametlikul teadetetahvilil* viivitamata ja jõustuvad avaldamise hetkest.

3.2. *Etapi* ajaraam ja kestus

3.2.1. Võistluskalendris on määratud iga *Ralli* alguskuupäev ja lõppkuupäev.

3.2.2. *Ralli* alguseks loetakse *Etapi* alguskuupäeva kell 14:00.

3.2.3. *Ralli* lõpuks loetakse *Etapi* lõppkuupäeva kell 14:00.

3.2.4. Kõik *Kiiruskatsed* tuleb läbida selle ajavahemiku (edaspidi *Ralli* toimumisaeg) jooksul.

3.2.5. *Sõitja* võib *Ralli* toimumisaja jooksul *Kiiruskatseid* läbida endale sobival ajal, välja arvatud juhul, kui *Võistlusjuhendis* on määratud teisiti.

### 3.3. *Etapi Võistlusjuhendi* avaldamine

3.3.1. Iga *Etapi Võistlusjuhend*, mis sisaldab *Kiiruskatsete* nimekirja ja ajakava, avaldatakse *Ametlikul teadetetahvil* mitte hiljem kui 7 (seitse) päeva enne *Etapi* algust.

3.3.2. *Võistlusjuhendi* muudatused avaldatakse bülletäänidena.

### 3.4. *Etapi* toimumise tingimused

3.4.1. *Etapp* loetakse toimunuks, kui vähemalt 15 (viisteist) *Sõitjat* on startinud vähemalt ühele *Kiiruskatsele*.

3.4.2. Eesti Meistrivõistlused loetakse toimunuks, kui *Hooaja* jooksul on läbi viidud vähemalt 50% (viiskümmend protsenti) kalendrisse märgitud *Etappidest*, vastasel juhul peetakse *EVAL*-i karikavõistluste arvestust.

3.4.3. Kui tehniliste probleemide, tarkvaravigade või vääramatu jõu tõttu ei ole võimalik *Etappi* lõpuni läbi viia, on *Korraldajal* õigus:

- pikendada *Etapi* kestust,
- tühistada üksikuid *Kiiruskatseid*,
- Lugeda *Etapp* toimunuks, kui on täidetud punkti 3.4.1. nõuded.

### 3.5. Žürii määramine

3.5.1. Iga *Etapi* žürii määratakse *Etapi Võistlusjuhendiga*.

3.5.2. Žürii koosneb vähemalt kahest isikust, kellest üks on žürii esimees.

3.5.3. Žürii ülesanneteks on protestide arutamine, karistuste otsustamine ning lõplike tulemuste kinnitamine.

3.5.4. Žüriil on õigus küsida sõitjatelt lisamaterjale (kordused, logid jms) otsuse tegemiseks.

## 4. Võistlussarja Promootor

### 4.1. *Võistlussarja Promootor (Korraldaja)*:

Mittetulundusühing Eesti Virtuaalse Autosporti Liit

Registrikood: 80421537

Juriidiline aadress: Harju maakond, Kose vald, Palvere küla, Uus-Vanakubja, 75108

Veebileht: <https://www.simracing.ee/>

E-post: [info@simracing.ee](mailto:info@simracing.ee)

4.2. *Korraldaja* koostab *Võistlussarja* üldjuhendi ja *Etappide Võistlusjuhendid* ning muud dokumendid, tagab võistluskeskkonna (*Serverid*, platvormid) ning koordineerib ametnike tööd.

4.3. *Korraldaja* vastutab, et *Võistlused* toimuks turvaliselt, ausalt ja reeglitele vastavalt.

4.4. *Korraldajal* on õigus:

- muuta *Etapi* ajakava või formaati, kui see on tingitud tehnilistest probleemidest või muust *Vääramatust jõust*
- katkestada või edasi lükata *Etapp* tehniliste probleemide või muu *Vääramatu jõu* tõttu
- kehtestada *Sõitjatele* täiendavaid reegleid või piiranguid, kui need on vajalikud *Võistlussarja* korrapäraseks läbiviimiseks.

## 5. Võistlussarjas osalemine

5.1. *Võistlussarjas* võivad osaleda kõik *Sõitjad*, kes vastavad käesoleva *Üldjuhendi*, selle *Lisade* ning *Etappide Võistlusjuhendite* nõuetele.

5.2. Võistluslitsentsid

5.2.1. Võistlussarjas osalemiseks peab *Sõitja* omama üht järgmist *EAL*-i välja antud litsentsidest: Info - <https://uus.autosport.ee/litsents/>

- E-autospordi litsents
- Noortelitsents
- Rahvaspordilitsents
- Rahvuslik litsents
- Rahvusvaheline litsents

5.2.2. Litsents peab olema kehtiv kogu *Hooaja* jooksul.

5.2.3. Varjunimega osalemine on lubatud ainult juhul, kui *EAL* on väljastanud *Sõitjale* litsentsi samale nimele.

5.2.4. *EAL*-i juhatuse otsuse kohaselt ei ole võistlussarjas lubatud osaleda Venemaa ja Valgevene kodakondsusega isikutel.

5.3. Registreerimine *Hooajale*

5.3.1. *Registreerimine* toimub *EVAL*-i veebilehel avaldatud vormi kaudu.

- Valida võistlusnumber, vastavalt alapunkti 5.4. nõuetele
- Valida võistlusklass, seejärel valida võistlusauto, vastavalt alapunkti 6.5. nõuetele

- Sisestada kasutajanimi RallySimFans platvormil

5.3.2. *Registreerimise* avalduste esitamine algab *Üldjuhendi* avaldamise hetkest.

5.3.3. *Registreerimine* lõpeb viimase *Etapil* algusele eelneval pühapäeval kell 24:00.

5.3.4. Registreerimine on *Hooaja* põhine, *Etappidele* eraldi *Registreerimist* ei toimu.

5.3.5. Osalemiseks peab *Sõitja* olema RallySimFans platvormil kehtiv kasutajakonto.

5.3.6. *Sõitja* vastutab, et tema RallySimFans profiil, *Tarkvara*, modifikatsioonid ja seadistused vastavad *Korraldaja* nõuetele.

#### 5.4. Võistlusnumbrid

5.4.1. *Sõitja* valib registreerimisel endale võistlusnumbri kogu *Hooajaks*.

5.4.2. Võistlusnumber võib olla kuni kolmekohaline.

5.4.3. Numbrid, mis algavad nulliga (0), ei ole lubatud.

5.4.4. Number 1 on reserveeritud eelmise *Hooaja* EMV1 arvestuse võitjale.

5.5.5. *Sõitja* peab sisestama võistlusnumbri RBR platvormil nõutud väljadele. Kui *Võistlusjuhend* seda nõuab, peab number olema lisatud ka *Mängus Võistlusauto* kujundusse.

#### 5.5. Sarja osalustasu

5.5.1. Sarja osalustasu on 30 (kolmkümmend) eurot, olenemata registreerimise hetkest.

5.5.2. Osalustasu tuleb tasuda Eesti Virtuaalse Autospordi Liidu arvelduskontole:

**EE102200221067600044** Selgitus: „**2026RALLI [Sõitja nimi]**“, nt „2026RALLI Anti Tiib“.

5.5.3. Osalustasu ei kuulu mingil juhul tagastamisele.

#### 5.6. *Sõitja* loetakse *Hooajale* registreerituks, kui

- *Sõitja* on esitanud registreerimisavalduse *EVAL*-i kodulehel, vastavalt alapunkti 5.3.1. nõuetele
- *Sõitjal* on kehtiv *EAL*-i *Võistluslitsents*
- *Sõitja* on tasunud osalustasu
- *Sõitja* on registreerinud end RSF süsteemis

Seejärel avaldatakse *Sõitja* nimi *Hooaja* osalejate nimekirjas *EVAL*-i veebilehel.

#### 5.7. Registreerimata *Sõitja* osalemine

5.7.1. Kui registreerimata *Sõitja* osaleb mõnel *Etapil*, diskvalifitseeritakse ta sellelt *Etapilt*.

5.7.2. *Etapil* määratud hoiatused või karistused jäävad kehtima sõltumata registreerumisest.

#### 5.8. Osaleja kohustused

5.8.1. Kõik registreerunud *Sõitjad* peavad järgima:

- FIA Rahvusvahelist Spordikodeksit
- FIA Rahvusvahelist E-autospordi kodeksit
- Käesolevat Üldjuhendit, selle Lisasid ja ametlikke bülletàäne
- Osaletava *Etap*i Võistlusjuhendit, selle Lisasid ja ametlikke bülletàäne
- Head käitumistava

5.9. Kui osaleja soovib sõita oma kujundusega autoga, võib ta *Korraldajale* esitada oma *Võistlusauto* kujunduse.

5.9.1. Kujundused tuleb saata e-posti aadressile [design@simracing.ee](mailto:design@simracing.ee)

5.9.2. Kujundustele kehtivad nõuded on toodud üldjuhendi Lisas 1

5.9.3. Kui *Sõitja* kujundusi ei esita, kasutab ta *Korraldaja* poolt loodud standardseid kujundusi.

## 6. Võistluste ülesehitus ja formaat

### 6.1. *Etap*i üldine struktuur

6.1.1. Eesti e-autoralli meistrivõistluste *Etap*p koosneb *Korraldaja* määratud arvust *Kiiruskatsetest*, mis on jaotatud *Korraldaja* poolt määratud arvu *Ringide* vahel.

6.1.2. *Etap*i täpne ajakava, *Ringide* jaotus ning *Kiiruskatsete* loetelu avaldatakse *Etap*i Võistlusjuhendis.

6.1.3. *Korraldaja* määrab iga *Etap*i *Serveri* seaded ja tehnilised tingimused, mis avaldatakse *Etap*i Võistlusjuhendis, vastavalt oma äranägemisele.

### 6.2. *Etap*i *Ringid*

6.2.2. Kõigi *Ringide* *Kiiruskatsete* tulemused liidetakse kokku ning moodustavad *Etap*i lõpptulemuse.

6.2.3. *Ringide* ülesehitus võib *Etap*iti erineda, sõltuvalt ralli iseloomust, valitud *Kiiruskatsetest* ja *Tarkvara* võimalustest.

6.2.4. Kui *Etap*i Võistlusjuhendis ei ole sätestatud teisiti, on kõik *Ringid* kohustuslikud ning *Sõitja*, kes mõnel *Ringil* katkestab, võib jätkata järgmisel *Ringil*, kui *Mäng* seda võimaldab.

6.3. Kui *Sõitja* katkestab, on tal võimalik jätkata Superrally süsteemis.

6.3.1. Superrally süsteemis jätkab *Sõitja* rallit järgmise *Ringi* algusest.

6.3.2. *Sõitja* loetakse katkestanuks, kui ta on Superrally süsteemis läbinud rohkem *Kiiruskatseid* kui on *Kiiruskatseid* Ralli pikimal *Ringil*.

### 6.4. *Punktiring*

6.4.1. Iga *Etap*i viimane *Ring* on *Punktiring*.

6.4.2. *Punktiringi Kiiruskatsete* tulemused arvestatakse *Etap*i kogutulemusse samadel alustel nagu ülejäänud *Ringide* tulemused.

6.4.3. *Punktiringi* tulemuste põhjal antakse lisapunkte (*täpne punktisüsteem on sätestatud alapunktis 9.4.*).

6.4.4. Kui *Sõitja* katkestab *Punktiringil*, loetakse ta katkestanuks ka *Etapil*.

## 6.5. *Etap*i lõpptulemus

6.5.1. *Võistlusjuhendis* on määratud ajad, millal *Etap*i esialgsed ja lõplikud tulemused avaldatakse *Ametlikul teadetetahvil*.

6.5.2. *Etap*i võitjaks tunnistatakse *Sõitja*, kellel on väikseim koguaeg pärast kõigi *Kiiruskatsete* aegade kokkuliitmist.

6.5.3. Kõik tulemuste muudatused (*karistused, tehnilised otsused, vigade parandused*) avalikustatakse *Ametlikul teadetetahvil*.

## 6.6. Võistlusklassid ja lubatud autod

6.6.1. Eesti e-autoralli meistrivõistlused sõidetakse neljas (4) klassis:

- EMV1
- EMV2
- EMV3
- EMV4

6.6.2. Lubatud Võistlusautod klasside kaupa on järgmised:

### **EMV1:**

- Škoda Fabia RS Rally2
- Toyota GR Yaris Rally2
- Hyundai i20 N Rally2
- Ford Fiesta Rally2
- Škoda Fabia R5 evo
- Citroën C3 R5
- Ford Fiesta R5
- VW Polo GTI R5
- Hyundai i20 R5
- Škoda Fabia R5
- Peugeot 208 T16 R5
- Citroën DS3 R5

**EMV2:**

- Mitsubishi Lancer Evo IX N4
- Subaru Impreza N14 N4
- Seat Leon Cupra R GrpN

**EMV3:**

- Renault Clio III R3
- Honda Civic Type R(FN2) R3
- Renault Clio IV R3T
- Citroën DS3 R3-MAX
- Fiat Abarth 500 R3T

**EMV4:**

- Lada VFTS GrpB

## 7. Tehnilised ja mängusisesed nõuded

### 7.1. Üldpõhimõtted

7.1.1. Kõik *Sõitjad* peavad kasutama mängu- ja riistvaraseadeid, mis tagavad ausa, usaldusväärse ja võrdsustatud osalemise.

7.1.2. Kasutatav tarkvara, füüsikamoodulid, autode mudelid ja *Kiiruskatsed* peavad olema *Korraldaja* poolt määratud ning kogu *Hooaja* vältel ühtsed, kui bulletinides ei ole sätestatud muudatusi.

7.1.3. Kõik tehnilised ja mängusisesed nõuded kehtivad *Sõitjale* kogu *Etapi* vältel, sh kõigil *Ringidel* ja *Kiiruskatsetel*.

### 7.2. Tarkvara ja versioonid

7.2.1. *Meistrivõistlused* viiakse läbi Richard Burns Rally *Tarkvara* ja RallySimFans (RSF) platvormi kasutades.

7.2.2. *Võistluseks* vajalik Richard Burns Rally paigalduspakett ning RallySimFans (RSF) Launcher on kättesaadavad järgnevalt lingilt:

[ <https://rallysimfans.hu/rbr/download.php?download=rsfrbr> ]

7.2.3. *Sõitja* on kohustatud kasutama RSF-i poolt määratud stabiilset versiooni.

7.2.4. *Tarkvara* uuendused, mis avaldatakse *Etapi* toimumise ajal, ei ole kasutamiseks lubatud lubatud ilma *Korraldaja* eraldi kinnituse ja juhisea.

7.2.5. Kõik *Sõitja* poolt tehtavad modifikatsioonid, mis mõjutavad auto füüsikat, juhitavust, rehvide haardumist või *Kiiruskatse* olusid, on keelatud.

### 7.3. Riistvara nõuded

7.3.1. *Sõitja* peab kasutama usaldusväärset ja stabiilset riistvara (arvuti, rool, pedaalid, VR või monitorid).

7.3.3. Kõik Force Feedback'i sätted peavad olema *Sõitjale* ohutud ega tohi põhjustada seadme riket või kontrolli kaotust.

7.3.4. Kontrolli parandavad või sõidujälge moonutavad seadmed (näiteks tugevusmodifikaatorid, väline ABS-süsteem, lisaühendused, mis manipuleerivad sisendsignaalidega) on keelatud.

### 7.4. Server ja võistluskeskkond

7.4.1. Kõik *Etapid* peetakse RSF veebipõhises keskkonnas *Korraldaja* määratud parameetritega.

7.4.2. *Sõitja* vastutab oma internetiühenduse töökindluse eest kogu *Etapi* vältel.

7.4.3. Ühenduse katkemisel *Kiiruskatse* ajal:

- katkestamine klassifitseeritakse vastavalt RBR/RSF süsteemi poolt tagastatud tulemusele;
- *Korraldaja* ei ole kohustatud andma *Sõitjale* võimalust *Kiiruskatse* uuesti läbida.

7.4.4. Serveri tehniliste rikete puhul (katkestused, tulemusfaili kahjustumine) teeb otsuse *Etapi* žürii.

### 7.5. Auto seadistus (Setup)

7.5.1. *Sõitja* võib kasutada Võistlusautol suvalist seadistust (setup), välja arvatud juhul, kui *Etapi Võistlusjuhend* sätestab teisiti.

7.5.2. Seadistus ei tohi erineda mängu poolt lubatud parameetrite ulatusest.

7.5.3. Keelatud on failide modifitseerimine, mis:

- suurendavad haarduvust
- vähendavad peatumisteed
- muudavad füüsikamudeleid
- mõjutavad mootorivõimsust või vedrustust väljaspool mängu seadistusmenüüd.

### 7.6. *Kiiruskatse* olud ja dünaamika

7.6.1. Rajatingimused (kulumine, pinnas, haardumine, ilmastik) määrab *Korraldaja*.

7.6.2. *Sõitjal* ei ole lubatud kasutada esialgset testimist eesmärgiga tarkvara abil *Kiiruskatse* olusid muuta või mõjutada.

7.6.3. *Sõitja* peab järgima *Kiiruskatse* alguses esitatud reaalselt haardetaset (dry, wet, snow, ice, mixed).

### 7.7. Tulemuste fikseerimine

7.7.1. Kõik *Kiiruskatsete* tulemused fikseerib RSF automaatselt vastavalt platvormi tööpõhimõttele.

7.7.2. Juhul kui ilmneb tehniline viga (näiteks topeltajavõtt, puuduv aeg, vale klass), otsustab *Etapi Žürii* olukorra vastavalt toodud tõenditele.

7.7.3. *Sõitja* vastutab, et tema tulemus jõuaks *Serverisse* enne *Etapi* lõpu kellaaega.

## 7.8. Keelatud tegevused

7.8.1. Faili muudatused, mis annavad *Sõitjale* tehnilise eelise, on rangelt keelatud ja karistatavad diskvalifitseerimisega.

7.8.2. Keelatud on kolmandate osapoolte tööriistad, mis manipuleerivad füüsika, juhitavuse või ajavõtuga.

7.8.3. Keelatud on mängu failide taastamine varukoopiate abil pärast *Kiiruskatset*, kui *Korraldaja* pole seda eraldi lubanud (sh RSF restart abuse).

## 8. Määrustevastane sõit, karistused, protestimine ja apelleerimine

### 8.1. Üldpõhimõtted

8.1.1. Kõik *Sõitjad* peavad järgima sportlikku ja ausat käitumist kogu *Hooaja* vältel, sh *Etapi* eel, jooksul ja järel.

8.1.2. *Sõitjad* ja Meeskonna liikmed peavad järgima:

- FIA Rahvusvahelist Spordikoodeksit,
- FIA Rahvusvahelist E-autospordi Koodeksit,
- Eesti Autospordi Liidu eeskirju,
- käesolevat Üldjuhendit ja selle Lisasid,
- kõigi Etappide Võistlusjuhendeid.

8.1.3. Kõik *Sõitja* tegevused, mis rikuvad spordieetikat, ohutust või annavad ebaausa eelise, loetakse määrustevastaseks.

8.1.4. Kõiki rikkumisi hindab *Etapi Žürii*. Karistused määratakse vastavalt käesolevale peatükile.

### 8.2. Sportlik ja väärikas käitumine

8.2.1. *Sõitja* peab käituma lugupidavalt nii teiste *Sõitjate*, *Korraldaja*, *žürii* kui ka publikuga (sh veebipõhise publiku ja kommentaatoritega).

8.2.2. Keelatud on solvav, ebaviisakas, provokatiivne või diskrimineeriv käitumine mis tahes vormis, sealhulgas, kuid sellega piirdumata:

- tekstisõnumid (Discord, chat),
- häälsuhtlus,
- sotsiaalmeedia postitused,

- võistluste kommentaarid.

8.2.3. Füüsilised või verbaalsed ähvardused, solvamine või agressioon teiste Sõitjate suhtes on rangelt keelatud.

8.2.4. Spordivaimule mittevastav käitumine võib kaasa tuua hoiatuse, aja karistuse, karistuspunktid või diskvalifitseerimise.

8.3. Määrustevastaseks sõiduks loetakse kõik tegevused, mis kahjustavad Võistluseausat toimumist või teiste osalejate võimalusi.

8.3.1. Ebaausa tehnilise eelise kasutamine

- Keelatud on kõik modifikatsioonid, mis mõjutavad auto käitumist, füüsikat või olusid.
- Serveri, RSF-i või teiste süsteemide manipuleerimine on rangelt keelatud.
- Tarkvara vigade (bug, exploit) meelega kasutamine toob kaasa diskvalifitseerimise.

8.4. Karistused

8.4.1. Rakendatavad karistused võivad olla:

- Hoiatus
- *Ajatrahv* konkreetsele *Ringile* või *Kiiruskatsele*
- *Ajatrahv* kogu *Etapil* tulemusele
- Karistuspunktid *Hooaja* koondarvestusse
- *Etapil* tulemuse tühistamine
- *Hooajast* eemaldamine (raske rikkumise korral)

8.4.2. Žüriil on õigus hinnata olukorda paindlikult, kui rikkumine ei vasta otseselt tabelis toodud kategooriale.

8.4.3. Karistusi ei ole võimalik tühistada pärast *Lõplike tulemuste* avaldamist, välja arvatud selge tehnilise vea korral.

8.5. Protesti esitamine

8.5.1. Protest tuleb esitada kirjalikult *Korraldaja* poolt määratud veebivormis vastavalt alapunkti 8.5.2. nõuetele veebilehel <https://www.simracing.ee/>.

Protesti esitamise vorm on nähtav ainult *Võistlussarja* registreeritud *Sõitjatele*.

8.5.2. Protest peab sisaldama järgmist infot väidetava rikkumise kohta:

- Etapp
- Periood, millal intsident leidis aset.
- Sõitja nimi, kelle vastu protest esitatakse

- Olukorra kirjeldus
- Link olukorda kajastavale videole

8.5.3. Protesti esitamise tähtaeg sätestatakse *Etapi Võistlusjuhendis*.

8.5.4. Žürii vaatab protestid läbi esimesel võimalusel, kuid mitte hiljem kui 6 (kuue) päeva jooksul pärast *Etapi* lõppu. Tõendusmaterjalina võetakse arvesse asjassepuutuvat videomaterjali, osapoolte selgitusi. Žürii teavitab protesti osalisi oma otsusest e-posti teel.

8.5.5. Žürii otsus on lõplik, kui Üldjuhend või *EAL*-i reeglid ei sätesta apellatsiooni võimalust.

## 8.6. Apelleerimine

8.6.1. Žürii otsuse peale on *Sõitjal* võimalik edasi kaevata *EAL*-i apellatsioonikomisjonile.

8.6.2. Deposiit apellatsiooni läbivaatamiseks on vastavalt *EAL*-i hinnakirjale 1000 (üks tuhat) eurot.

8.6.3. Apellatsiooni rahuldamise korral deposiit tagastatakse, kuid apellatsioonikomisjon võib sellest maha arvestada komisjoni tööga seotud kulud (täiendavad analüüsid, mõõtmised, juriidilised analüüsid jne).

8.6.4. Apelleerimise kavatsusest tuleb teatada žürii e-posti aadressil [zurii@simracing.ee](mailto:zurii@simracing.ee) hiljemalt 24 tundi pärast seda, kui žürii on *Sõitjat* e-posti teel otsusest teavitanud.

8.6.5. Apellatsioon koos deposiidi maksekindlusega tuleb saata 96 tunni jooksul pärast nõutekohase apellatsioonikavatsuse esitamist *EAL*-i e-posti aadressile [info@autosport.ee](mailto:info@autosport.ee). Apellatsiooni deposiit tuleb tasuda *EAL*-i kontole

**EE202200221002111381** (selgitusse märkida apelleerija nimi, apelleeritava võistluse nimi ja žürii otsuse number).

## 9. Võistlussarja tulemuste arvestamine

### 9.1. Tulemuste avaldamine

9.1.1. Kõik *Kiiruskatsete* tulemused fikseerib RSF süsteem automaatselt vastavalt platvormi tööpõhimõtetele.

9.1.2. *Etapi* esialgsed tulemused avaldatakse *Ametlikul teadetetahvil* hiljemalt ühe (1) päeva jooksul pärast *Etapi* lõppu või *Etapi Võistlusjuhendis* määratud ajal.

9.1.3. *Etapi* lõplikud tulemused avaldatakse pärast kõigi protestide lahendamist ning žürii otsuste tegemist vastavalt peatükis 8 sätestatud korrale.

9.1.4. Kui ilmneb tehniline viga (nt vale klassifikatsioon, puuduv aeg, serveriprobleem), teeb otsuse *Etapi* žürii ning muudatus avaldatakse *Ametlikul teadetetahvil*.

9.1.5. Tulemused, mis laekuvad pärast *Etapi* ametlikku lõpphetke, loetakse kehtetuks, välja arvatud juhul, kui *Korraldaja* või žürii on serveri rikke tõttu andnud loa hilisemate tulemuste vastuvõtmiseks.

## 9.2. Etapi koondtulemus

9.2.1. *Etapi* tulemus saadakse kõigi *Kiiruskatsete* aegade summeerimisel ringide lõikes.

9.2.2. *Etapi* paremusjärjestus määratakse väikseima koguaja alusel.

9.2.3. *Etapi* tulemus on põhipunktide jagamise aluseks.

9.2.4. Kõik karistused, mis mõjutavad *Kiiruskatse* või *Ringi* itulemusi, arvestatakse *Etapi* koguaega enne *Lõplike tulemuste* kinnitamist.

## 9.3. Põhipunktide jagamine

9.3.1. *Etapi* paremusjärjestuse põhjal jagatakse põhipunkte igas *Võistlusklassis* eraldi vastavalt järgmisele tabelile:

| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 25 | 20 | 16 | 13 | 11 | 10 | 9  | 8  | 7  | 6   | 5   | 4   | 3   | 2   | 1   |

9.3.2. Punktisüsteemi võib muuta ainult ametliku bulletääniga, mis avaldatakse enne järgmise *Etapi* algust.

9.3.3. *Sõitja*, kes *Etapi* katkestab (DNF), põhipunkte ei saa, välja arvatud juhul, kui *Võistlusjuhend* sätestab erandi.

## 9.4. Punktiringi lisapunktid

9.4.1. *Etapi* viimase ringi (*Punktiring*) tulemuste põhjal antakse lisapunkte, mis lähevad ainult *Hooaja* üldarvestusse.

9.4.2. *Punktiringi* lisapunktid jagatakse järgmise süsteemi alusel:

| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 10 | 8  | 6  | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  |

9.4.4. *Punktiringi* punktid antakse ainult *Sõitjatele*, kes läbivad *Punktiringi* kõik *Kiiruskatsed*.

9.5. *Hooaja* lõppjärjestus määratakse üksikutel etappidel kogutud punktide kokkuliitmisel. Igal *Sõitjal* läheb arvesse 7 (seitse) paremat *Etappi* seal saavutatud kogu punktisumma alusel.

9.5.1. Kui *Sõitja* ei osale kõigil *Etappidel*, lähevad arvesse nende *Etappide* tulemused, kus ta osales.

## 9.6. Võrdsete punktide korral

9.6.1. Kui kaks või enam *Sõitjat* lõpetavad *Hooaja* võrdselt punktidega, rakendatakse järgmisi kriteeriume järjekorras:

- a) Suurim arv Etapivõite
- b) Suurim arv 2. kohti
- c) Suurim arv 3. kohti
- d) Suurim punktisumma ühe *Etapil* *Punktiringil*
- e) Kõrgem koht viimasel *Etapil*

9.6.2. Kui ka pärast kõigi kriteeriumide rakendamist on tulemus võrdne, otsustab *Korraldaja* koostöös žüriiga täiendava erikriteeriumi.

9.6.3. Jagatud meistritiitleid välja ei anta.

9.7. Kui *Sõitja* diskvalifitseeritakse, tühistatakse tema punktid sellelt *Etapilt*.

## 10. Autasustamine

10.1. Võistlussarja kõigi võistlusklasside arvestuse kolme esimest *Sõitjat* saavad pääsme EAL-i Hooaja lõpu galale, kus neid autasustatakse karikatega.

## 11. Konfidentsiaalse info levitamise keeld

11.1. Korraldaja poolt ametlikult avaldamata dokumentide, sealhulgas, kuid mitte ainult, reeglite, juhendite ja bülletäänide mustandite volitamata levitamine kolmandatele isikutele on keelatud. Keelu rikkumist käsitletakse ebasportliku käitumisena ja see on karistatav. Keeld kehtib ka dokumentidele, mis ei ole veel saanud EAL-i kinnitust.